

CENTRE D’ESTUDIS AULA CAMPUS

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Proyecto de Fin de Ciclo

**Página Web AGDC Fitness**

Rubén Crispín Igual

Ciclo Desarrollo Aplicaciones Web

Memoria del Proyecto de DAW

Tutor: Cristian Rodríguez Bossaers

Curso: CURSO 2024/2025

**Resumen**

El proyecto de final de ciclo formativo superior consiste en el desarrollo de una página web para un entrenador personal llamada AGDC Fitness. La web tiene como objetivo ofrecer una plataforma interactiva para clientes interesados en mejorar su salud y estado físico. Se diseñará con un enfoque minimalista y se construirá desde cero utilizando Visual Studio Code, empleando CSS para el diseño y MySQL y XAMPP en pruebas locales para la gestión de la base de datos.

El sitio web contará con varias secciones clave:

* **Página Principal**: Presentación atractiva con la imagen del entrenador, eslogan y un botón de contacto.
* **Sobre Mí:** Biografía detallada del entrenador, incluyendo certificaciones, experiencia, filosofía y contenido visual de sus entrenamientos.
* **Servicios:** Descripción de los servicios ofrecidos, como planes personalizados, masajes deportivos, y entrenamientos presenciales y online.
* **Blog y Redes Sociales:** Sección para artículos sobre entrenamiento y nutrición, con integración de *Instagram* o *YouTube*.
* **Contacto:** Formulario de contacto y acceso directo a *WhatsApp* para facilitar la comunicación con el entrenador.
* **Acceso Online:** Área privada con inicio de sesión donde los clientes podrán acceder a rutinas personalizadas y contenido exclusivo. Se implementará en un servidor web mediante Hostinger, permitiendo así el acceso remoto y seguro desde cualquier dispositivo con conexión a internet.

El objetivo principal del proyecto es crear una plataforma moderna y fácil de usar que facilite la interacción entre el entrenador y sus clientes, mejorando la accesibilidad y la experiencia del usuario. Además, se incluirá soporte multilenguaje (español e inglés) mediante archivos JSON para adaptar los textos según el idioma seleccionado por el usuario.

**Agradecimientos**

Para comenzar, me gustaría agradecer al centro Aula Campus y a todo el equipo docente en el centro que a lo largo de mis estudios me han brindado una cantidad enorme de enseñanza y apoyo increíbles; su compromiso y paciencia ciertamente han sido una gran parte del éxito en el desarrollo de mis habilidades.

A Aula Campus, que a través de su continuo crecimiento y desarrollo durante mi tiempo allí, me permitió obtener una educación completa para enfrentar este desafío con confianza y competencia. Agradezco al equipo administrativo del centro por su gestión y apoyo al proceso estudiantil.

También quiero agradecer de manera muy especial a Arturo Galán del Coso porque fue la razón por la cual creé la página web de AGDC Fitness. Pero estoy especialmente agradecido porque confió en mí para abordar este nuevo proyecto, dándome la oportunidad de poner en práctica mis conocimientos y crear una página web que se ajuste a sus necesidades profesionales.

Trabajar junto a él me ha impulsado a desarrollar mis habilidades profesionales y personales, absorbiendo lecciones de su experiencia y su visión. Sin su colaboración con retroalimentación constante en el diseño y desarrollo de la página web a lo largo de los años, este proyecto no podría haberse realizado como lo es hoy.

Por último, pero ciertamente no menos importante, debo expresar mi gratitud de nuevo a Aula Campus y a Arturo Galán del Coso por su comprensión y compromiso que hicieron de este proyecto un placer; esto es más que el final de mi formación académica, es el comienzo de una nueva aventura profesional.

**Índice general**

**Capítulo 1. Introducción [3-5P]**

* 1. Objetivos
  2. Contextualización

**Capítulo 2. Gestión del proyecto [3-5P]**

2.1 Método de trabajo

2.2 Planificación temporal

**Capítulo 3. Herramientas hardware y software utilizadas [5-10P]**

**Capítulo 4. Desarrollo del Proyecto [15-20P]**

**Capítulo 5. Pruebas y resultados [5-10P]**

5.1 Descripción de experimentos

5.2 Resultados y discusión

**Capítulo 6. Conclusiones y trabajos futuros [1-3P]**

**Bibliografía**

**Anexos**

rss.app

**Capítulo 1. Introducción**

**1.1 Objetivos**

El principal objetivo de este proyecto es diseñar, desarrollar e implementar un sitio web profesional para un entrenador personal bajo la marca AGDC Fitness. Será fundamental para presentar y comunicar servicios de entrenamiento físico. No solo se busca ofrecer una presencia en línea atractiva, sino también funcionalidades útiles que faciliten al entrenador gestionar su negocio profesional.

Esto surge de la necesidad de los profesionales del deporte y el bienestar de operar en un mundo digital, permitiendo a los clientes acceder a sus servicios desde cualquier lugar, en cualquier momento. AGDC Fitness está concebido como una solución funcional, moderna, escalable y que cumple con los requisitos de una empresa real.

Los objetivos son los siguientes:

* **Crear una interfaz web actualizada y profesional**: Sencillo y moderno, es necesario desarrollar una interfaz simple y navegable para los individuos con un diseño adaptable a todos los dispositivos. El objetivo es hacer la navegación fácil e intuitiva para todo tipo de usuarios, sin importar su alfabetización tecnológica. Mantenemos todas las funcionalidades y páginas del sitio, implementando lo que más se asemeje a las acciones del entrenador, lo cual incluye una presentación personal, servicios ofrecidos, artículos relacionados con el entrenamiento y la nutrición, canales de contacto, etc. De esta manera, los visitantes pueden conocer al entrenador y comunicarse directamente.
* **Sistema de acceso para clientes**: Crear un sistema de acceso para clientes registrados que, tras iniciar sesión en sus cuentas, serán recibidos con una interfaz similar a esta (específica del cliente) donde pueden consultar rutinas de entrenamiento y contenido y materiales privados destinados a ellos. Este acceso en línea está diseñado para reflejar una relación profesional de trabajo entre el cliente y el entrenador.
* **Gestión de datos mediante base de datos**: Manejarán estos datos desde el backend, lo que significa que crearán formularios y realizarán consultas SQL para poblar esta información. Se comenzara probando la aplicación localmente con XAMPP y luego la desplegarán en producción.
* **Despliegue del sitio web en producción:** Una vez completado y probado en el servidor de demostración, el sitio web se subirá a un servidor de producción a través de Hostinger, un servicio muy confiable y muy económico que permite el uso de bases de datos, direcciones de correo electrónico y dominios personalizados. Por lo tanto, el proyecto es un sitio web totalmente funcional, accesible desde cualquier lugar del mundo.
* **Internacionalización de contenido:** Implementar un sistema multilingüe para alternar entre textos en español e inglés en el sitio a través de archivos JSON, ampliando enormemente el alcance del sitio web y mejorando la accesibilidad para posibles clientes de diversas naciones.
* **Ayudar a convertirse en una marca personal:** El objetivo aquí es la integración con redes sociales como Instagram, YouTube, etc. La idea es fortalecer la imagen del entrenador, insertar fotos con contenido visual de transformaciones de clientes, consejos de entrenamiento y crear una comunidad de usuarios activos alrededor de AGDC Fitness.

**1.2 Contextualización**

Construir un sitio web para un entrenador personal como AGDC Fitness atiende a una necesidad continua en la industria del bienestar y el fitness: la digitalización de servicios. En los últimos 10 años, y especialmente desde la pandemia, la demanda de servicios en línea en áreas como deportes, nutrición y desarrollo personal se ha disparado. Cada vez más, las personas buscan entrenadores personales que puedan proporcionar rutinas personalizadas y educación a distancia, posibilidades que solo son posibles a través de una sólida infraestructura digital.

Necesitar un sitio web para mostrar tu operación, el nuevo canal de comunicación, gestión y fidelización para clientes fue en línea. Las redes sociales, las plataformas de entrenamiento en línea y los sitios web personales son ahora herramientas esenciales para escalar su negocio.

El proyecto AGDC Fitness nace para responder a esta realidad, basado en un caso real y práctico. El entrenador homónimo del sitio web quiere desarrollar su propia marca, ofreciendo entrenamiento tanto en la vida real como en línea, aumentando además la interactividad con los clientes a través de un sitio web dedicado. Este proyecto no solo es una aplicación técnica de lo aprendido a lo largo del increíble ciclo de entrenamiento, sino que también es un verdadero nacimiento de emprendimiento digital de una persona activada.

Este proyecto es parte del Módulo de Proyecto del Certificado Superior Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Web desde una perspectiva académica, que tiene como objetivo integrar e implementar todo el conocimiento teórico y práctico adquirido a lo largo del programa (diseño frontend, lógica de programación, gestión de bases de datos, implementación de producción, seguridad, control de versiones, diseño adaptable, entre otros).

Desarrollo de tipo write-only, basado en Visual Studio Code sin ningún marco o constructor web, para tener más control sobre el código. Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript en el frontend y PHP, MySQL en el backend. Las pruebas se realizan en el entorno local de XAMPP, y el proyecto se trasladará posteriormente a Hostinger (proveedor profesional) para que todo el desarrollo pueda ser implementado en producción.

En resumen, este proyecto es más que un simple trabajo académico; busca responder a una necesidad real en un mercado prometedor, proporcionando una solución técnica viable y escalable con una implicación directa en la vida diaria de un profesional del entrenamiento personal.